

Ogólnopolski turniej dla uczniów szkół ponadpodstawowych z obszaru motoryzacja z elementami elektromobilności

REGULAMIN TURNIEJU

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest Branżowe Centrum Umiejętności w branży samochodowej – przemysł motoryzacyjny w Centrum Edukacji Zawodowej i Biznesu w Gorzowie Wielkopolskim z siedzibą w Gorzowie Wielkopolskim przy ul. Warszawskiej 48, 66-400 Gorzów Wielkopolski, wpisany do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem REGON: 389524440 (zwany dalej: „Organizatorem” lub „BCU w CEZiB”).
2. Partnerami Turnieju są:
 - Stowarzyszenie Inżynierów i Techników Mechaników Polskich z siedzibą przy ul. Świętokrzyskiej 14a, 00-050 Warszawa.
 - Akademia im. Jakuba z Paradyża z siedzibą przy ul. Chopina 52, 66-400 Gorzów Wielkopolski.
3. Turniej jest realizowany w ramach projektu „Utworzenie i wsparcie funkcjonowania 120 branżowych centrów umiejętności (BCU), realizujących koncepcję centrów doskonałości zawodowej (CoVEs) – KONKURS UZUPEŁNIAJĄCY” współfinansowanego ze środków Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększania Odporności KPO/23/BCU/2/W/0018 (zwanego dalej „Projektem”).
4. Regulamin Konkursu oraz informacje dotyczące Konkursu dostępne są na stronie internetowej: <https://bcugorzow.pl/turniej/>.
5. Turniej odbywa się na zasadach określonych w Regulaminie, zgłoszenie udziału jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
6. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.

§ 2 Cele Turnieju

1. Cele Turnieju to:
 - a. popularyzowanie danej branży jako ważnego elementu polskiej gospodarki;
 - b. motywowanie uczniów szkół kształcących w zawodach danej branży do pogłębienia swojej wiedzy w zakresie przyszłego zawodu, zgodnie z aktualnymi potrzebami rynku pracy;
 - c. upowszechnianie Branżowych Centrów Umiejętności poprzez wskazanie młodzieży możliwości, jakie daje Branżowe Centrum Umiejętności (zwane dalej: „BCU”);
 - d. sieciowanie i wspieranie aktywnego udziału różnych podmiotów branżowych w rozwoju oferty kwalifikacji oraz informowania o BCU.

§ 3 Warunki uczestnictwa w Turnieju

1. Uczestnikami Turnieju mogą być szkoły ponadpodstawowe.
2. Warunkiem przystąpienia do Turnieju jest przesłanie przez szkołę, zgodnie z harmonogramem Turnieju (pkt. 3), wypełnionego formularza zgłoszeniowego. W formularzu należy wskazać nazwę szkoły, adres szkoły, imię i nazwisko szkolnego opiekuna Turnieju (pracownik szkoły, która uczestniczy w Turnieju), adres mailowy do korespondencji oraz listę uczniów, którzy przystąpią do testu wiedzy.

3. Harmonogram Turnieju

Od 20 kwietnia 2026 r., od godz. 8:00 (poniedziałek), do 23 kwietnia 2026 r., do godziny 23.59 (czwartek)	Szkoły przesyłają wypełniony formularz zgłoszeniowy. Formularz zgłoszeniowy może być zamknięty wcześniej w zależności od szacunkowej liczby zgłoszonych uczniów, która nie może przekroczyć 200. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia ograniczeń w liczbie zgłaszanych uczniów.
27 kwietnia 2026 r., do godziny 10.00 (piątek)	Organizator wysyła na wskazany w zgłoszeniu adres mailowy: link do platformy konkursowej, indywidualny kod szkoły oraz link do instrukcji logowania dostępnej na stronie konkursowej.
28 kwietnia 2026 r., w godzinach 9.00–11.00 (wtorek)	Uczniowie logują się na platformie konkursowej i rozwiązują test wiedzy. Każdy uczeń przystępuje do testu tylko raz. Do testu nie może przystąpić większa liczba uczniów niż była zgłoszona przez daną szkołę.
do 5 maja 2026 r.	Organizator potwierdza tożsamość 10 najlepszych uczniów rozwiązujących test (§ 5, pkt. 2).
do 6 maja 2026 r., do godz. 23.59	Ogłoszenie listy finalistów na stronie organizatora.
20 maja 2026 r.	Etap finałowy Turnieju w siedzibie organizatora
do 22 maja 2026 r.	Ogłoszenie listy zwycięzców na stronie organizatora.

§ 4 Test wiedzy – pierwszy etap

1. Do testu wiedzy przystępują uczniowie ze zgłoszonych szkół po zalogowaniu się na platformie konkursowej. Niezbędne jest połączenie z internetem.
2. Dane dostępne do testu zostaną przesłane na wskazany w zgłoszeniu uczestnictwa adres mailowy do korespondencji. Szkoła jest zobowiązana do przekazania uczniom tych danych. Instrukcja logowania będzie dostępna na stronie konkursowej od 24 kwietnia 2026r.
3. Logując się do platformy konkursowej, uczeń jest zobowiązany wpisać imię i nazwisko, mail (na który otrzyma certyfikat uczestnictwa), nazwę swojej szkoły, miejscowość w której znajduje się szkoła i numer klasy, do której uczęszcza.
4. Zadaniem ucznia jest udzielić odpowiedzi na pytania konkursowe w formie testu online. Czas na udzielenie odpowiedzi jest ograniczony (60 minut).
5. Test składa się z 60 pytań. Pytania mają formę zamkniętą (zarówno wielokrotnego, jak i jednokrotnego wyboru).
6. Zakres tematyczny pytań konkursowych dotyczy branży motoryzacyjnej z elementami elektromobilności oraz kwalifikacji dla tej branży.
7. Test online będzie dostępny tylko w dniu i czasie określonym w harmonogramie. Każdy uczeń może przystąpić do testu tylko raz.
8. Każdy uczeń loguje się do platformy konkursowej i przystępuje do rozwiązania testu samodzielnie.

9. W teście włączona jest blokada (Technologia Uczciwy Rozwiązujący) - wychodzenie z testu skutkuje brakiem możliwości dalszego rozwiązywania.
10. Uczniowie przystępujący do testu wiedzy otrzymają drogą mailową indywidualny certyfikat uczestnictwa.
11. Dziesięciu uczniów z najlepszymi wynikami weźmie udział w etapie finałowym, organizowanym stacjonarnie w siedzibie BCU w CEZiB.
12. W przypadku uczniów z takimi samymi wynikami, będzie brany pod uwagę czas rozwiązania testu.

§ 5 Etap finałowy – drugi etap

1. Etap finałowy składa się z dwóch części.
2. Pierwsza część, teoretyczna, składa się z testu zawierającego 30 pytań, na które należy odpowiedzieć w czasie 30 minut. Będzie się on odbywał online w siedzibie organizatora.
3. Każdy finalista przystępuje do części praktycznej, w której uczestnicy będą podzieleni na dwie grupy (po 5 osób).
4. Przypisanie do grup odbędzie się poprzez losowanie, którego formę zastrzega sobie Organizator.
5. Druga część, praktyczna dla jednej grupy trwa do 60 minut i składa się na nią po 5 zadań do wykonania dla każdego uczestnika.
6. Pomiędzy częściami praktycznymi dla grup przewidziana jest przerwa, na przygotowanie sprzętu do zadań dla drugiej grupy.
7. W trakcie rozwiązywania zadań praktycznych przez pierwszą grupę finalistów, druga będzie miała czas wolny.
8. Po zakończeniu wykonywania zadań przez drugą grupę finalistów, odbędzie się liczenie punktów dla wszystkich finalistów.

§ 6 Rozstrzygnięcie Turnieju i nagrody

1. Punkty zdobyte w pierwszym etapie nie są brane pod uwagę w etapie drugim.
2. Nagrody przewidziane są dla trzech finalistów z najwyższymi wynikami z etapu finałowego.
3. Zwycięzcy będą wyłonieni po dwóch kategoriach, posiadający najwyższą liczbę punktów, a w przypadku takiej samej liczby punktów będzie decydował czas rozwiązania testu oraz czas wykonania zadań praktycznych.
4. Organizator zastrzega, że warunkiem dostania się do drugiego etapu oraz przyznania nagrody będzie weryfikacja uczniów przystępujących do rozwiązania testu poprzez potwierdzenie tożsamości losowo wybranych osób. A w przypadku drugiego etapu wszystkich uczestników. W przypadku stwierdzenia fałszywych danych mogących wpłynąć na wyniki Turnieju szkoła może zostać zdyskwalifikowana jako uczestnik Turnieju.
5. Wyniki turnieju zostaną upublicznione na stronie internetowej organizatora.
6. Informacja o nagrodach dla najlepszych zostanie podana do informacji przed etapem finałowym,
7. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagród specjalnych.

§ 7 Kapituła Turnieju

1. Kapituła Turnieju (dalej Kapituła) czuwa nad prawidłowym przebiegiem Turnieju.
2. Kapituła będzie liczyła 3 członków, przedstawicieli Organizatora i Partnera, powołanych przez Organizatora Konkursu.
3. Kapituła wybiera spośród swoich członków Przewodniczącego, który będzie kierował jej pracami, oraz Sekretarza, który sporządzi protokół z posiedzeń Kapituły.
4. Posiedzenia Kapituły są tajne, a jej członkowie mają obowiązek zachować bezstronność oraz działać zgodnie z zasadami zachowania uczciwej konkurencji.
5. Decyzje Kapituły Konkursu są ostateczne. Od decyzji Kapituły Konkursu nie przysługuje odwołanie.

§ 7 Sposób komunikowania się ze szkołami – uczestnikami Turnieju

1. Komunikacja z uczestnikami Konkursu (szkołami) odbywa się drogą mailową – wszelką korespondencję należy przysyłać na adres: bcu@cezib.pl
2. Pytania i prośby o wyjaśnienie postanowień Regulaminu lub jego załączników należy kierować wyłącznie na ww. adres e-mailowy.

§ 8 Ochrona danych

1. Administratorem danych osobowych jest Branżowe Centrum Umiejętności w branży samochodowej – przemysł motoryzacyjny w Centrum Edukacji Zawodowej i Biznesu w Gorzowie Wielkopolskim z siedzibą w Gorzowie Wielkopolskim przy ul. Warszawskiej 48, 66-400 Gorzów Wielkopolski, z którym można skontaktować się poprzez adres poczty elektronicznej: bcu@cezib.pl lub listownie, przekazując korespondencję na adres siedziby administratora.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się poprzez adres poczty elektronicznej: storozak_f@wp.pl lub listownie, przekazując korespondencję na adres siedziby administratora.
3. Dane osobowe będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Turnieju, w tym wydania uczniowi certyfikatu uczestnictwa w Turnieju, w związku z wykonywaniem przez administratora zadań realizowanych w interesie publicznym, tj. realizacją projektu „Utworzenie i wsparcie funkcjonowania 120 branżowych centrów umiejętności (BCU), realizujących koncepcję centrów doskonałości zawodowej (CoVEs) – KONKURS UZUPEŁNIAJĄCY”.
4. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas realizacji projektu tj. najpóźniej do 30.06.2026 r.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty uprawnione na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa oraz dostawca platformy konkursowej – Testportal Sp. z o.o. z siedzibą w Babimoście przy ul. Szewskiej 9.
6. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo do dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii, sprostowania swoich danych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
7. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (adres: Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Turnieju.

§ 9 Postanowienia końcowe

1. BCU w CEZiB zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Turnieju, których nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec, w szczególności w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych.
2. BCU w CEZiB zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu. Ewentualne zmiany Regulaminu Organizator zamieści na stronie internetowej Turnieju. Zmiany Regulaminu są wiążące dla wszystkich uczestników od dnia publikacji.
3. Naruszenie przez uczestnika Turnieju któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu oznaczać będzie rezygnację z udziału w Turnieju i utratę praw do ewentualnej nagrody.

Załącznik:

1. Formularz zgłoszeniowy dla szkół: <https://forms.gle/MV7AiGeqnsjNbeME6>